

Министерство образования и науки Республики Марий Эл
ФГБОУ ВО «Марийский государственный университет»
ФГБОУ ВО «Поволжский государственный технологический
университет»

ГБОУ Республики Марий Эл «Многопрофильный лицей-интернат»
Центр по работе с одаренными детьми Республики Марий Эл

Рассмотрено и одобрено на
заседании методического Совета Центра
по работе с одаренными детьми
Республики Марий Эл
Протокол №2 от 26 сентября 2019 г.

ПРИЛОЖЕНИЕ №1
к приказу №152 от 21.10.2019 г.
УТВЕРЖДЕНО
приказом директора
ГБОУ Республики Марий Эл
«Многопрофильный лицей-интернат»
от 21.10.2019 г. № 152

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении интеллектуальной
онлайн игры-конкурса
«Великолепная пятерка»

п.Руэм
2019 г.

1. Общие положения

1.1. Интеллектуальная онлайн-игра «Великолепная пятерка» (далее – онлайн- игра) проводится с целью повышения информационной культуры обучающихся, выявления и поддержки одаренных детей и формирование у них метапредметных компетенций.

1.2. Настоящее Положение определяет статус, цель, задачи и порядок организации и проведения онлайн-игры, состав участников, критерии отбора победителей, порядок награждения победителей.

1.3. Организатор онлайн-игры: Центр по работе с одаренными детьми Республики Марий Эл ГБОУ Республики Марий Эл «Многопрофильный лицей-интернат».

1.4. Информационная и организационная поддержка осуществляется на сайте организатора www.ruemcenter.ru, онлайн-игра проводится на открытом портале Волгатеха <http://mooped.net>.

1.5. Участниками онлайн-игры являются обучающиеся 9-х классов образовательных организаций. Форма участия - дистанционная.

1.6. Онлайн-игра проводится на основе естественнонаучных, гуманитарных, математических знаний обучающихся.

2. Цель и задачи онлайн- игры

2.1. Целью проведения интеллектуальной онлайн-игры является создание условий для развития интеллектуальных способностей участников и стремления обучающихся к достижению результатов в интеллектуальном труде.

2.2. Задачи:

выявление и поддержка талантливых школьников обучающихся по программам основного общего образования (9 класс);

развитие интереса обучающихся к использованию возможностей сети Интернет в повышении личного потенциала;

стимулирование и развитие интеллектуальных и познавательных возможностей обучающихся;

создание условий для самопознания и самореализации обучающихся;

развитие творческой активности обучающихся;

повышение качества знаний;

развитие умений работать в команде.

3. Участники онлайн-игры

4.1. Участниками интеллектуальной онлайн-игры являются обучающиеся 9 классов общеобразовательных организаций субъектов Российской Федерации.

4.2. К участию в интеллектуальном состязании допускаются команды общеобразовательных организаций, подавшие заявку не позднее 5 дней до начала онлайн-игры (раздел «Великолепная пятерка» - «Заявка» на сайте www.ruemcenter.ru или на электронный адрес ruemcenter@gmail.com).

4.3. Участники онлайн-игры определяются по мере поступления электронных заявок.

4. Управление онлайн-игрой

5.1. Для управления онлайн-игрой создается организационный комитет (далее - Оргкомитет).

5.2. Оргкомитет выполняет следующие функции:

осуществляет организационно-методическое обеспечение и проведение онлайн-игры;

определяет порядок и сроки проведения онлайн-игры;

определяет критерии оценки решений заданий онлайн-игры;

осуществляет подведение итогов онлайн-игры;

осуществляет награждение команд-участников дипломами.

6. Порядок организации и проведения онлайн-игры

6.1. В онлайн-игре участвуют команды, в состав которых входят обучающиеся 9 классов. Количество участников одной команды - пять человек. В одной игре участвуют не менее двух команд. Все команды должны играть в одно время. Правила онлайн-игры размещаются в разделе «Документы» - «Положение об онлайн-игре» на сайте www.ruemcenter.ru.

6.2. Проведение on-line игры в образовательной организации требует наличия необходимого материально-технического обеспечения: компьютер с доступом в Интернет, экран, проектор, веб-камера, колонки.

6.3. Схема проведения онлайн-игры

6.3.1. Координатор в образовательной организации подает заявку в электронной форме, в которой указывает следующую информацию:

название муниципального образования, наименование образовательной организации, юридический адрес, контактные телефоны, факс, электронная почта, название команды, Ф.И.О. координатора, должность (раздел «Великолепная пятерка» на сайте www.ruemcenter.ru или на эл. адрес ruemcenter@gmail.com).

6.3.2. Заявка обрабатывается в течение трех рабочих дней.

6.3.3. За день до проведения дистанционного интеллектуального конкурса Координатор сообщает о готовности технического оборудования к проведению онлайн-игры.

6.3.4. После получения заявки на указанный в заявке электронный адрес высылаются ссылка на онлайн-игру, логины и пароли для доступа команды к онлайн-игре, инструкции для участия в онлайн-игре. В день проведения онлайн-игры за 30 минут до её начала организуется тестирование оборудования и проверка готовности команд к участию в мероприятии.

6.3.5. Координатор отвечает за подготовку команды и проведение онлайн-игры в образовательной организации, за самостоятельное выполнение заданий. Использование справочного и другого материала, а также присутствие учителей-предметников на интеллектуальной игре запрещается.

6.3.6. Координатор организует площадку (место) для проведения онлайн-игры (осуществляет доступ ПК к сети Интернет, подключает колонки, готовит экран для проецирования заданий, настраивает видеокамеру так, чтобы другие команды и организаторы игры видели всех участников онлайн-игры), обеспечивает присутствие всех членов команды.

6.3.7. Команды - участники в режиме онлайн имеют связь только с организаторами интеллектуального состязания. Общение осуществляется в форме вебинара.

6.3.8. По окончании онлайн-игры оргкомитет публикует информацию о результатах на сайте www.ruemcenter.ru.

7. Подведение итогов и награждение победителей

7.1. Окончательные результаты онлайн-игры объявляются в день проведения «Великолепной пятерки».

7.2. Победителями считаются команды, набравшие наибольшее количество баллов. Дипломы команд-участников высылаются в течение месяца с момента объявления результатов на электронный адрес образовательной организации, указанный в заявке.

8. Стоимость и сроки проведения он-лайн игры

Дата проведения онлайн-игры: 21 февраля 2020 г.

Время проведения: 14.00 час.

Стоимость участия: бесплатное

9. Контакты

Дополнительную информацию можно получить:

Адрес: 410031, Республика Марий Эл, Медведевский район, ул. Победы, д.1, ГБОУ Республики Марий Эл «Многопрофильный лицей-интернат», Центр по работе с одаренными детьми Республики Марий Эл

E-mail: ruemcenter@gmail.com,

телефон: 8(8362) 53-75-70.

Заявка
на участие в республиканской on-line игре «Великолепная пятерка»

Страна _____

Муниципальное образование _____

Наименование образовательной организации _____

Юридический адрес _____

Контактные телефоны, факс _____

Электронная почта _____

Название команды _____

Ф.И.О. координатора _____

Должность _____

Руководитель
МП

(_____)

Правила онлайн-игры

Для организации дистанционного интеллектуального состязания «Великолепная пятерка» приглашаются команды-участники, члены жюри, ведущий, технические специалисты.

Члены жюри – 5 человек, в онлайн режиме оценивают ответы участников игры. Ведущий интеллектуального состязания ведет общение со всеми командами: обращается с вопросами о готовности начать, продолжить игру, озвучивает задания и ответы, объявляет о команде-победителе и др. Команда-участница состоит из 5 человек. В онлайн-игре принимают участие не менее двух команд.

До начала онлайн-игры капитаны команд связываются с организаторами интеллектуального состязания: сообщают о готовности материально-технического обеспечения и команд к началу игры.

На экранах всех команд проецируется заставка «Великолепная пятерка», затем появляется таблица с названиями категорий (предметов) и номерами заданий.

Ведущий приглашает команды к игре. Представители каждой команды по очереди выбирают категорию и номер задания. Ведущий озвучивает задание для всех. В режиме онлайн все команды одновременно выполняют выбранное задание.

Время на выполнение каждого задания – 2 мин. За каждый правильный ответ команда получает 1 балл.

Ответы на задания записываются в разделе «Вебинар» - «Чат» и отправляются члену жюри, который осуществляет проверку задания по определенной категории (предмету).

Ведущий озвучивает правильные ответы сразу после того, как члены жюри получают информацию от команд. Результаты ответов суммируются и проецируются на экране каждой команды.

Выигрывает команда, набравшая наибольшее количество баллов.